

Gedruckt am 8. Oktober 2014



| | |
|---------|-----------------|
| Figur | Malinda Galadin |
| Spieler | Panther |



| Zauberformel | Erfolgs- wert | AP | Art | Stufe | Zauber- -dauer | Reich- -weite | Wirkungs- -ziel | Wirkungs- -bereich | Wirkungs- -dauer | Ur- -sprung | Material | Prozess |
|---|------------------|------|---------|-------|-------------------|------------------|--------------------|-----------------------|---------------------|----------------|---------------------------------|---------------|
| Befestigen <i>Flaeche min 1 qcm - Ein Seil, ein Holzstab und andere unbelebte Gegenstände bis zu 25 kg Gewicht können an Boden, Wand oder Decke, aber auch an einem anderen unbelebten Objekt befestigt werden. Abreißen mit 2 geschafften KAW moeglich Th: Siegel muss auf die Stelle aufgetragen werden, mid der das Objekt verbunden werden soll Oberflaeche fest und glatt.</i> | 16 | 1 | Geste | 1 | 1 min | B | Umgebung | 1 Ob | 1 Monat | dämonisch | eigener Speichel | Mag beweg Met |
| Bittersalz <i>Allgemein: 10 Salz in 6h und 2 GS mit 100 GS / 5 Kg Salzwerkstatt - 3h haltbar - 1m werfen automatisch, wehrende Wurfangriff +8, schwer treffen — Bitter: verdirbt Speisen und Getraenke.</i> | 16 | 1 | Gedanke | 1 | 1 s | 500 m | Umgebung | 1 Ob | 0 | dämonisch | | Eis zerst Hol |
| Heranholen <i>Der Zauberer erzeugt einen kurzen magischen Impuls, der einen Gegenstand von bis zu 10Kg Gewicht geradlinig mit B3 in seine Hand fliegen läßt. Wird der Gegenstand festgehalten, so steht ein WW:(Stärke/5) gegen EW:Zaubern. Th: Siegel ist auf der Handfläche des Z (malen dauert 1 min und 1 GS allgemein, damit 12h haltbar)</i> | 16 | 1 | Geste | 1 | 1 s | 30 m | Umgebung | 1 Ob | 10 s | dämonisch | | Luf beweg Met |
| Niessalz <i>Opfer muss kraeftig niesen - kann nicht über 10sec zaubern, -4 auf EW.</i> | 16 | 1 | Gedanke | 1 | 1 s | 500 m | Körper | 1 Ws | 2 min | dämonisch | | Hol verä Erd |
| Sehen von Verborgennem <i>Der Zauberer legt seine Stirn gegen eine Wand oder Tür, die höchstens 30cm dick sein darf. Gelingt der Spruch, so wird nur für dem Zauberer (Thaumaturgie: für alle) ein 30cm durchmessendes Wandstück durchsichtig. Beobachtete können mit gelungenem EW:Resistenz gegen Geistesmagie die Belauchung bemerken. Gleichzeitig anwendbar ist Sehen in Dunkelheit.</i> | 16 | 1 | Gedanke | 2 | 1 min | 30 cm | Umgebung | - | 10 min | dämonisch | | Mag verä Met |
| Stille <i>Der Zauberer schafft um sich eine Zone, in der die Struktur der Luft so verändert wird, daß sie Schall wesentlich stärker als normal schluckt. Zone bewegt sich mit Z</i> | 16 | 2 | Geste | 2 | 1 s | 0 m | Umgebung | 3 m Uk | 1 min | dämonisch | pulverisierte Eulenfeder (1 SS) | Met verä Luf |
| Stottersalz <i>Opfer stottert - pa sinkt auf 1/3 -4 auf EW:Zaubern bei Wort UND Gestenzauber - Gedankenzauber gehen noch</i> | 16 | 1 | Gedanke | 1 | 1 s | 500 m | Geist | 1 Ws | 10 min | dämonisch | | Mag beher Luf |
| Unsichtbarkeit <i>Der Benutzer macht sich und seine direkt am Leib getragene oder in der Hand gehaltene Ausrüstung bis zu einem Höchstgewicht von 25 Kg unsichtbar. Solange der Zauber wirkt, muß der Benutzer sich konzentrieren und kann nicht zaubern, nicht angreifen und auch keine anderen Handlungen ausführen.</i> | 14 | 1:Gr | Wort | 2 | 5 s | - | Körper | Zauberer | 10 min | dämonisch | | Luf verä Met |
| Wehsalz <i>Opfer verspuert zwischenden Schmerz, Zauber eventuell unterbrochen</i> | 16 | 1 | Gedanke | 1 | 1 s | 500 m | Körper | 1 Ws | 10 s | dämonisch | | Mag beweg Erd |