

Gedruckt am 8. Oktober 2014



Figur	Malinda Galadin
Spieler	Panther



Zauberformel	Erfolgs- wert
Befestigen <i>Flaeche min 1 qcm - Ein Seil, ein Holzstab und andere unbelebte Gegenstände bis zu 25 kg Gewicht können an Boden, Wand oder Decke, aber auch an einem anderen unbelebten Objekt befestigt werden. Abreißen mit 2 geschafften KAW moeglich Th: Siegel muss auf die Stelle aufgetragen werden, mid der das Objekt verbunden werden soll Oberflaeche fest und glatt.</i>	15
Bittersalz <i>Allgemein: 10 Salz in 6h und 2 GS mit 100 GS / 5 Kg Salzwerkstatt - 3h haltbar - 1m werfen automatisch, wehrende Wurfangriff +8, schwer treffen — Bitter: verdirbt Speisen und Getraenke.</i>	15
Heranholen <i>Der Zauberer erzeugt einen kurzen magischen Impuls, der einen Gegenstand von bis zu 10Kg Gewicht geradlinig mit B3 in seine Hand fliegen läßt. Wird der Gegenstand festgehalten, so steht ein WW:(Stärke/5) gegen EW:Zaubern. Th: Siegel ist auf der Handfläche des Z (malen dauert 1 min und 1 GS allgemein, damit 12h haltbar)</i>	15
Niessalz <i>Opfer muss kraeftig niesen - kann nicht über 10sec zaubern, -4 auf EW.</i>	15
Sehen von Verborgennem <i>Der Zauberer legt seine Stirn gegen eine Wand oder Tür, die höchstens 30cm dick sein darf. Gelingt der Spruch, so wird nur für dem Zauberer (Thaumaturgie: für alle) ein 30cm durchmessendes Wandstück durchsichtig. Beobachtete können mit gelungenem EW:Resistenz gegen Geistesmagie die Belauchung bemerken. Gleichzeitig anwendbar ist Sehen in Dunkelheit.</i>	15
Stottersalz <i>Opfer stottert - pa sinkt auf 1/3 -4 auf EW:Zaubern bei Wort UND Gestenzauber - Gedankenzauber gehen noch</i>	15
Unsichtbarkeit <i>Der Benutzer macht sich und seine direkt am Leib getragene oder in der Hand gehaltene Ausrüstung bis zu einem Höchstgewicht von 25 Kg unsichtbar. Solange der Zauber wirkt, muß der Benutzer sich konzentrieren und kann nicht zaubern, nicht angreifen und auch keine anderen Handlungen ausführen.</i>	13
Wehsalz <i>Opfer verspuert zwisckenden Schmerz, Zauber eventuell unterbrochen</i>	15