Midgard Con Survival Guide

Herzlich willkommen in der Welt der Midgard Conventions oder kurz: Midgard Cons. Dieser Leitfaden dient dazu, die wichtigsten Fragen von Teilnehmern, die an noch keinem Midgard Con teilgenommen haben, zu beantworten. Es wird der Ablauf eines Midgard Cons skizziert und auf typische Probleme hingewiesen. Außerdem gibt es einen kleinen Einblick in die Historie der Midgard Cons.

Was ist ein Midgard Con?

Das Wort „Con“ hat sich als Kurzform für „Convention“ eingebürgert. Eine Convention oder ein Konvent ist eine Versammlung oder Zusammenkunft. Demnach ist ein Midgard Con nichts weiter als eine Zusammenkunft von Personen, die als gemeinsames Hobby das Fantasy Rollenspiel Midgard betreiben.

Es wäre befremdlich, zehn oder zwölf Personen zusammen zu rufen und das „Convention“ zu nennen. Als Größenordnung für einen Midgard Con hat sich eine Teilnehmerzahl von etwa 120 Personen etabliert. Ein Midgard Con findet in der Regel in einer Burg oder einem anderen alten Gemäuer statt, damit bereits die Umgebung auf das Rollenspiel einstimmt.

Der klassische Midgard Con – um nicht zu sagen *der* Midgard Con – ist ein Einladungscon. Das bedeutet, dass ein Teilnehmer zunächst eine Einladung braucht, um sich für den Con anmelden zu können. Das klingt etwas elitär, hat aber historische Gründe und ist in dem modernen Zeitalter des Internets etwas aufgeweicht. Schon immer konnte jeder eine Einladung erhalten. Allerdings war es früher nicht einfach, einen Con-Veranstalter zu finden, wenn man ihn nicht bereits kannte. Heute präsentieren sich alle Con Veranstalter im Internet. Eine Einladung ist nur einen Mausklick entfernt.

Welche Midgard Cons gibt es?

Der erste Midgard Con war gar keiner: die CFS-Cons in den 80er und 90er Jahren bezogen sich nämlich nicht nur auf Midgard. Man konnte dort aber auch Midgard spielen. Später gab es in Wiesbaden – zwischen 1992 und 1995 – Midgard Cons in der Jugendherberge Wiesbaden. In den 90ern gab es auch Midgard Cons in Langeleben, nahe Braunschweig, sowie einen in Pottenstein in Bayern. Der letzte Midgard Con in Langeleben fand 2003 statt.

Der erste der noch heute stattfindenden Midgard Cons war der Midgard Con in Bacharach, der erstmals im Jahr 2000 stattfand. In den nächsten Jahren kamen die anderen Cons hinzu. Auf dem heutigen Stand haben wir fünf Midgard Cons die sich auf das Jahr verteilen.

Die Reihenfolge der nun folgenden Aufzählung entspricht der Reihenfolge der Termine im Jahr und enthält keinerlei Wertung.

Midgard WestCon

Der erste Midgard WestCon, im Jahr 2005, fand in der Jugendherberge Xanten statt. Es gab gute Gründe, dass der Midgard WestCon auf die Burg Bilstein im Sauerland umgezogen ist. Bilstein ist ein Vorort von Lennestadt, was nicht so weit im Westen liegt wie Xanten, aber immer noch westlich genug, um für den WestCon in Frage zu kommen.

Midgard WestCon	
Veranstalter	Vesternesse e.V.
Ort	Burg Bilstein
Zeitraum	Februar/März
Teilnehmer	120
Webseite	http://www.midgard-westcon.de
e-Mail	orga@midgard-westcon.de

KlosterCon

Der KlosterCon fand zum ersten mal im April 2008 statt. Veranstaltungsort ist das Kloster Benediktbeuern südlich von München. Er löste damit den SüdCon als südlichsten Midgard Con in Deutschland ab.

KlosterCon	
Veranstalter	Uni-Sommerfest e.V.
Ort	Benediktbeuern
Zeitraum	April
Teilnehmer	120
Webseite	http://www.kloster-con.de
e-Mail	klostercon@uni-sommerfest.de

Midgard Con Bacharach

Der Midgard Con in Bacharach ist der älteste der aktuellen Midgard Cons und fand erstmalig im Jahr 2000 statt. Veranstaltungsort ist die Burg Stahleck, die oberhalb des Ortes Bacharach am Rhein liegt. Der Midgard Con Bacharach kann den wohl schönsten Panoramablick unter den Midgard Cons für sich beanspruchen.

Midgard Con Bacharach	
Veranstalter	Abenteurergilde Midgard e.V.
Ort	Burg Stahleck
Zeitraum	Mai/Juni
Teilnehmer	120
Webseite	http://www.abenteurergilde-midgard.de
e-Mail	veranstaltung@abenteurergilde-midgard.de

Midgard Con Breuberg

Der Midgard Con Breuberg hatte zunächst einen Wechselrhythmus mit dem Midgard Con in Langeleben und fand erstmalig 2002 statt. Da der Langeleben Con jedoch nach 2003 eingestellt wurde, findet der Midgard Con Breuberg seit 2004 jährlich statt. Veranstaltungsort ist die Burg Breuberg im Odenwald.

Midgard Con Breuberg	
Veranstalter	Midgard Konzil e.V.
Ort	Burg Breuberg
Zeitraum	August
Teilnehmer	120
Webseite	http://www.midgard-konzil.de
e-Mail	info@midgard-konzil.de

Midgard SüdCon

Der Midgard SüdCon war bis zum KlosterCon der südlichste Midgard Con Deutschlands und trägt diese Eigenschaft im Namen. Der Midgard SüdCon fand erstmals 2001 statt. Veranstaltungsort ist die Burg Wildenstein, die oberhalb der Donau im Donautal liegt.

Midgard SüdCon	
Veranstalter	Stefan Peschl und andere
Ort	Burg Wildenstein
Zeitraum	November
Teilnehmer	120
Webseite	http://www.suedcon.de
e-Mail	info@suedcon.de

Teilnahme an einem Midgard Con

Der Weg, an einem Midgard Con teilnehmen zu können, ist denkbar einfach. Jedes Orgateam eines Midgard Cons hat inzwischen eine eigene Webseite. Auf den Seiten können nähere Informationen zu den Midgard Cons und zum Anmeldeverfahren abgerufen werden. In der Regel bittet die jeweilige Midgard Con Orga um Kontaktaufnahme per e-Mail, worauf eine Einladungsmail mit allen für den gewünschten Midgard Con relevanten Informationen an den Interessenten verschickt wird.

Unterbringung und Verpflegung

Die Unterbringung erfolgt in der Regel in Jugendherbergen. Eine Ausnahme bildet hier nur das Kloster Benediktbeuren, das ein Gästehaus besitzt, welches aber nicht an das Deutsche Jugendherbergswerk angeschlossen ist. Die Teilnehmer werden in Vollpension verpflegt. Die jeweiligen Orgateams kümmern sich außerdem darum, dass die üblichen Grundnahrungsmittel von Rollenspielern wie Schokoriegel, Kartoffelchips, Bier, Cola usw. in ausreichender Menge vorhanden sind und zu günstigen Preisen erstanden werden können.

Con-Neulinge

Als Con-Neuling wird man ein paar Dinge recht schnell feststellen. Viele der Teilnehmer an Midgard Cons kennen sich untereinander. Es hat sich ein harter Kern von regelmäßigen Con-Gängern herauskristallisiert. Viele Con-Gänger haben einen Forumsnamen vom Midgard Forum auf ihrem Button.

Zu Anfang kommt einem das alles ein wenig seltsam vor. Da sind die vielen Fremden Leute die sich alle untereinander kennen und irgendwie gehört man selbst nicht dazu. Ich kenne das selbst von meinen ersten Con-Besuchen. Hier hilft nur die wichtigste Regel: Midgard Spieler beißen nicht. Wenn du dennoch skeptisch bist, nähere dich ihnen nach dem Essen oder wenn sie etwas zu beißen in der Hand haben. ;-) Wenn man freundlich fragt, hilft jeder Con-Teilnehmer gern. Darüber hinaus hilft die Con-Orga gerne jedem Neuling, sich auf dem Con zurecht zu finden und schafft bei Problemen Abhilfe.

Spielleiter und Spielrunden

Das Herzstück eines jeden Midgard Cons sind die Midgard Spielrunden. Die Spielrunden werden von den Teilnehmern der Midgard Cons in Eigenregie organisiert. Die jeweilige Midgard Con Orga sorgt für ausreichend Spielräume und eine möglichst angenehme Atmosphäre.

Die Vermittlung der Spielrunden läuft über ein „Schwarzes Brett“. Der Spielleiter füllt einen Spielrundenzettel aus und hängt ihn an das Brett. Die Spieler informieren sich über die zur Verfügung stehenden Runden am Brett und tragen sich bei der Spielrunde ein, an der sie teilnehmen wollen.

Besonders hervorzuheben ist hierbei das Engagement der Teilnehmer, die sich als Spielleiter zur Verfügung stellen. Die Orgateams würdigen dieses Engagement üblicherweise am Ende eines Cons mit einer kleinen Aufmerksamkeit – dem Spielleitergeschenk – sowie der öffentlichen Nennung der Namen aller Spielleiter.

Die Midgard Con Kampagne

Die lange Erfahrung mit Midgard Cons zeigt, dass der Freitag Abend, der erste Veranstaltungsabend eines Midgard Cons, manchmal etwas gemächlich anläuft. Um den Teilnehmern des Midgard Cons den Einstieg in den Con etwas zu erleichtern, gab es in den Anfangszeiten der Midgard Cons Turnierabenteuer. Ziel dieser Turnierabenteuer war es, dass eine Reihe von Gruppen mit vorgefertigten Figuren zur selben Zeit dasselbe Abenteuer absolvierten. Hierbei wurde die Leistung der Spieler und Spielleiter durch die Mitspieler bewertet. Die Sieger nach dem Bewertungsschema erhielten am

Ende des Midgard Cons einen kleinen Preis.

Da diese Art der Abenteuer im Laufe der Zeit auf immer weniger Gegenliebe stieß, wurde ein neues Konzept eingeführt, um den Con-Teilnehmern den Einstieg in den Midgard Con am Freitag Abend zu erleichtern: Die Midgard Con Kampagne. Auch in der Midgard Con Kampagne spielen eine Reihe von Gruppen zur selben Zeit dasselbe Abenteuer. Es gibt jedoch wesentliche Unterscheidungsmerkmale zu den früheren Turnierabenteuern, welche die Con-Kampagne für eine größere Zahl an Spielern interessant macht. Die Midgard Con Kampagne ist eine fortlaufende Kampagne von Abenteuern. Die Teilnehmer erstellen ihre eigenen Figuren und entwickeln diese im Rahmen der Kampagne weiter. Die Integration der Spielfiguren in die Kampagne geht sogar so weit, dass regelmäßig spezielle Wünsche von Spielern erfüllt werden, wenn sie in den Verlauf der Kampagne passen.

Trotz dem fortlaufenden Charakter der Kampagne ist es möglich, dass neue Spieler zu der Kampagne hinzu stoßen. Die Abenteuer der Kampagne sind so ausgelegt, dass sie mit verschiedenen Gradstufen gespielt werden können. Für die Midgard Con Kampagne ist Dr. Rainer Nagel verantwortlich, der alle Abenteuer selbst erstellt. Ich danke Dr. Rainer Nagel besonders für sein Engagement.

Leiten oder nicht leiten?

Es gibt viele Gründe, auf einem Midgard-Con keine Runde zu leiten. Manche dieser Gründe sind nachvollziehbarer als andere. An einer Sache sollte es auf keinen Fall scheitern: am eigenen Mut. Con-Spieler sind oft belastbarer als die Spieler in der eigenen Heimrunde. Die Ansprüche an eine Midgard-Con-Spielrunde sind viel niedriger als die an eine feste Runde zu Hause. Alle Beteiligten wissen, dass auf einem Midgard-Con verschiedene Spielkulturen aufeinander treffen und in manchen Runden auch Hausregeln bis zum Abwinken existieren, die natürlich nicht mit auf den Midgard-Con genommen werden können. Hier dient als gemeinsame Basis das pure Midgard Regelwerk. Eventuelle Abweichungen können vor der Runde besprochen werden und bedürfen der Zustimmung des jeweiligen Spielleiters.

Oft sitzen nicht nur erfahrene Spieler, sondern auch erfahrene Spielleiter und Con-Gänger in der eigenen Runde. Sie kennen die typischen Probleme, die auf einem Midgard-Con auftreten können. Sie wissen, dass sie selbst genauso für den Spaß der Runde verantwortlich sind, wie der Spielleiter. Der Spaß ist ein gemeinsames Interesse, welches am Ende meistens dafür sorgt, das die Runde zufriedenstellend oder besser über die Bühne geht.

Eine Sache ist beim Leiten auf Midgard-Cons sicher: man lernt eine ganze Menge. Über sich selbst, über Spielweisen und viele andere Details, die einem vielleicht sonst gar nicht aufgefallen wären. Das Fazit aus meiner bisherigen Erfahrung mit dem Leiten auf Midgard-Cons lautet: es lohnt sich. Nicht wegen des Spielleitergeschenkes, das eine nette Zugabe ist, sondern wegen des persönlichen Erfahrungsgewinns.

Weitere Informationsquellen

Dieser Leitfaden kann und will nicht alle denkbaren Fragen beantworten. Er soll nur das erste Eis brechen und den Einstieg auf einem Midgard-Con erleichtern. Wer weitere Fragen hat und diese bereits vor der Teilnahme an einem Midgard-Con Antworten haben möchte, sei an die folgenden Quellen verwiesen:

1. Die Midgard-Con Orga Teams. Die Kontaktadressen sind oben angegeben. Jedes einzelne Team ist bemüht, jede Frage so gut wie möglich zu beantworten.
2. Das Midgard Forum. Unter <http://www.midgard-forum.de> finden sich täglich viele erfahrene Midgard Spieler und Con-Gänger ein. Fragen werden hier schnell und gut beantwortet.