Figur			
Grad		Spieler	

Beherrschen		Bewegen		Erkennen		Erschaffen		Formen		Verändern		Zerstören		Wundertaten		Dweomer		Zauberlieder		Zaubersalze		Zaubersiegel		Runenstäbe		Zaubertänze	

Zauber	EW	AP	Art	Stufe	Zauber-dauer	Reich-weite	Wirkungs-ziel	Wirkungs-bereich	Wirkungs-dauer	Ursprung	Material	Zaubergruppe	Prozess	Quelle

Artefakte, Tränke, Schriftrollen etc.: