

Namentlich erwähnte Fertigkeiten der NPCs in Cuanscadan

Akrobatik (Gw) [Halbwelt Körperbeh.]	G4
Alchemie (In) [Wissen]	H1
Anführen (pA) [Kampf Sozial]	H22, H23, H24
Athletik (St) [Kampf Körperbeh.]	H21
Balancieren (Gw) +12 [Halbwelt Körperbeh.]	H11, H12, H22, H23, H24, G4
Beidhändiger Kampf (Gs) +5 [Kampf]	-
Beredsamkeit (pA) [Sozial]	A22, H14, H19, H23, H25, H32, B2, An Gardairún
Betäuben (Gs) [Halbwelt Kampf]	-
Bootfahren (Gs) +12 [Alltag]	H11, H12, H13, H22, H23, H24
Erste Hilfe (Gs) [Alltag Wissen]	A1, H20, Nathirs Garten
Etikette (In) [Alltag Sozial]	-
Fälschen (Gs) +12 [Halbwelt]	A15, B5
Fallen entdecken (In) [Unterwelt]	A7
Fallenmechanik (Gs) [Unterwelt]	A7, An Gardairún
Fechten (Gs) +5 [Kampf]	An Gardairún
Gassenwissen (In) [Halbwelt Sozial Unterwelt]	A3, H6, H43, B6, An Gardairún, Diebesgilde
Gaukeln (Gs) +12 [Halbwelt]	G4
Geländelauf (Gw) +12 [Kampf Körperbeh.]	An Gardairún
Gerätekunde (In) [Alltag]	-
Geschäftssinn (In) [Alltag]	A9, A16, A19, H8, H14, H15, H21, H27, H28, H37, H40, B3, B6, B10, B11, Diebesgilde
Glücksspiel (Gs) +12 [Alltag Halbwelt]	-
Heilkunde (In) [Wissen]	A1, A11, A19, H1, G5, Nathirs Garten, An Gardairún
Kampf in Vollrüstung (St) +5 [Kampf]	-
Klettern (St) +12 [Alltag Halbwelt Körperbeh.]	G4, An Gardairún
Landeskunde (In) [Wissen]	A8, A10, A13, A14, A19, H3, H25, B8, An Gardairún
Laufen (Ko) [Körperbeh.]	-
Lesen von Zauberschrift (In) [Wissen]	-
Meditieren (Wk) [Körperbeh. Wissen]	A14,
Menschenkenntnis (In) [Sozial]	A14, H32, An Gardairún
Meucheln (Gs) [Unterwelt]	-
Musizieren (Gs) +12 [Alltag]	-
Naturkunde (In) [Freiland Wissen]	A19

Pflanzenkunde (In) [Freiland Wissen]	A11, A19, V2, G5, Nathirs Garten
Reiten (Gw) +12 [Alltag Kampf]	G2
Reiterkampf (Gw) +12 [Kampf]	-
Scharfschießen (Gs) +5 [Kampf]	H36
Schleichen (Gw) [Freiland Unterwelt]	V3, G2
Schlösser öffnen (Gs) [Unterwelt]	A9, H9, G2
Schreiben (In) [Alltag Wissen]	H33
Schwimmen (Gw) +12 [Alltag Körperbeh.]	H12
Seilkunst (Gs) +12 [Alltag]	-
Sprechen (In) [Alltag Wissen]	H33
Spurensuche (In) [Freiland Unterwelt]	-
Stehlen (Gs) [Halbwelt Unterwelt]	H9, H19, G2, G4
Tarnen (Gw) [Freiland Unterwelt]	V3, An Gardairún
Tauchen (Ko) [Körperbeh.]	-
Tierkunde (In) [Freiland Wissen]	V2, G2, G5
Überleben (In) [Freiland]	-
Verführen (pA) [Sozial]	A5, A12, H9, An Gardairún
Verhören (pA) [Sozial]	An Gardairún
Verstellen (pA) [Sozial]	A3, A10, H6, H17, H25, H39
Wagenlenken (Gs) +12 [Alltag]	-
Zauberkunde (In) [Wissen]	A22, H1
Armbrüste	Die Schwarzen Schatten, H38
Bögen	H36, H38
Einhandschlagwaffen	H29, H44, B11, H38
Einhandschwerter	A20, H38
Einhandstichwaffen	G4, H38
Fechtwaffen	H11
Stielwurfwaffen	H44, H38
Waffenloser Kampf	H8, H43, An Gardairún, H38
Zweihandschwerter	A20
Erainnische Waffen: Speißwaffen, Parierwaffen, Wurfspieße, Schilde, Stockwaffen, Bögen, Schleuder, Wurfklingen	H38

Anmerkung zu H38: Für die Waffen die bei H38 gelehrt werden, wurden die Lehrpläne des Fians und des Fionnacórach als typisch erainnische Charaktere herangezogen.

Selbstverständlich bleibt es dem Spielleiter überlassen, einzelnen NPCs Fertigkeiten (z.B. als Lehrmeister) zuzugestehen, die in der Tabelle bzw. im Quellenbuch nicht namentlich erwähnt werden.