

Schnell-Con-Konvertierung von Spielfiguren M5 nach M4

12.6.2017

M5	2-3	4-5	6-9	10-12	13-17	18-21	22-26	27-28	29-30	31-32	33-34	35-36	37
M4	2-3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
SG	-1	-1	-2	-3	-3	-3	-4	-2		+2	+4	+6	+7

9er VERSION

- 1 Grad und SG nach obiger Tabelle
2. SB = WK
- 3 gelerntes Zaubern wird um **2** gesenkt! (Ausnahme und Std-Zauber WM-2 wird in M4 gespielt!)
4. AP 20% von AP Max abziehen > das ist dann das neue AP max!
- 5 Waffenfertigkeiten: eine aus der Gruppe für gleichen EW wählen (laut M4 hat man Rest mit -4)
6. Fertigkeiten: Alle Werte OHNE Leiteigenschaften (auf erste Seite des Char-Blattes!)
- 7 Zauber, die es in M4 gibt, gehen nach M4, Neue M5 Zauber: Augenblick- > 1 Sec-Zauber
8. Elfen haben wieder Erkennen der Aura als körperliche Eigenschaft.
9. Alle Sinne bekommen +2

6er VERSION

- 1 Grad und SG nach obiger Tabelle
2. SB = WK
3. AP 20% von AP Max abziehen > das ist dann das neue AP max!
4. Fertigkeiten: Alle Werte OHNE Leiteigenschaften (auf erste Seite des Char-Blattes!)
- 5 Zauber, die es in M4 gibt, gehen nach M4, Neue M5 Zauber: Augenblick- > 1 Sec-Zauber
6. Alle Sinne bekommen +2